1. INFORMACIÓN GENERAL DEL CONTRATO

Contratista	**DANNY GABRIELA OROZCO TREJOS**
Informe de Actividades Nº	**6 DE 6**
Periodo	2025/11/06 AL 2025/11/30
Número del Contrato	3513 - 2025
Objeto:	PRESTAR LOS SERVICIOS DE APOYO A LA GESTIÓN, COMO MONITOR EN EL ÁREA DE RECREACIÓN EN SU PROGRAMA JUEGOX, PARA EL DESARROLLO DE PROCESOS ORIENTADOS AL CUMPLIMIENTO DEL PLAN DE DESARROLLO Y DE LA POLÍTICA PÚBLICA PEREIRA ACTIVA Y SALUDABLE DE LA SECRETARÍA DE DEPORTE Y RECREACIÓN, DEL MUNICIPIO DE PEREIRA.
Plazo	CINCO (5) MESES Y VEINTICINCO (25) DÍAS
Valor Total del Contrato	CATORCE MILLONES DOSCIENTOS NOVENTA Y UN MIL SEISCIENTOS SESENTA Y SIETE PESOS M/CTE ($14.291.667)
Valor del Periodo del Informe	$ 2.450.000
Fecha de Inicio	2025/06/06
Fecha de Terminación	2025/12/03
Proyecto	IMPLEMENTACIÓN DE PROGRAMAS DEL DEPORTE, LA RECREACIÓN Y LA ACTIVIDAD FÍSICA PARA EL BIENESTAR SOCIAL DEL DEPORTE PEREIRANO EN EL MUNICIPIO DE PEREIRA
Supervisor	OSWALDO MUÑOZ TORO
Dependencia	SECRETARIA DE DEPORTE Y RECREACIÓN

2. DESARROLLO DEL CONTRATO

<table>
<tr><th>OBJETIVOS O ALCANCES DEL CONTRATO</th><th>ACTIVIDAD DESARROLLADA</th><th>REGISTRO</th><th>OBSERVACIONES</th></tr>
<tr>
<td>1.APOYAR EL CUMPLIMIENTO DE LAS METAS DEL PLAN DE DESARROLLO A TRAVÉS DEL PROGRAMA JUEGOX, QUE CONLLEVEN A MEJORAR LA CALIDAD DEL SERVICIO DRAEF.</td>
<td>1.1.1 Se ha llevado a cabo el cumplimiento de las metas establecidas en el proyecto JuegoX manteniendo los grupos.

Las intervenciones se llevaron a cabo de la siguiente manera:
<table>
<tr><th>I.E</th><th>No. USUARIOS</th><th>FECHA INTERVENCIÓN</th><th>COOPERADOR</th><th># CONTACTO</th></tr>
<tr><td>I E CIUDADELA CUBA 1</td><td>37</td><td>10/11/25–11/11/25
14/11/25-17/11/25
18/11/25-21/11/25
24/11/25-25/11/25</td><td>EDWIN CELIS</td><td>3217340 0277</td></tr>
<tr><td>I E CIUDADELA CUBA 2</td><td>34</td><td>11/11/25- 12/11/15
14/11/25-18/11/25
19/11/25-21/11/25
25/11/25-26/11/25</td><td>EDWIN CELIS</td><td>3217340 0277</td></tr>
<tr><td>I E CIUDADELA CUBA 3</td><td>27</td><td>12/11/25-13/11/25
14/11/25-19/11/25
20/11/25-21/11/25
26/11/25-27/11/25
28/11/25</td><td>EDWIN CELIS</td><td>3217340 0277</td></tr>
<tr><td>I E AUGUSTO ZULUAGA 1</td><td>26</td><td>10/11/25-11/11/25
13/11/25-17/11/25
18/11/25-20/11/25
24/11/25-25/11/25
27/11/25</td><td>LEIDY CASTRO</td><td>1347167 727</td></tr>
<tr><td>I E AUGUSTO ZULUAGA 2</td><td>31</td><td>10/11/25-11/11/25
13/11/25-17/11/25
18/11/25-20/11/25
24/11/25-25/11/25
27/11/25</td><td>LEIDY CASTRO</td><td>1347167 727</td></tr>
</table>
</td>
<td>1.1.1 Registro fotográfico de las actividades del programa juegoX con los grupos</td>
<td></td>
</tr>
</table>

	1.1.2 constancia de prestación de servicios firmada por los colaboradores de las instituciones y datastudio indicadores nivel 1 y cobertura poblacional **1.1.3** De esta manera se ha logrado mantener los 5 grupos, cumpliendo con las metas para el programa JuegoX, de 5 grupos, 120 minutos de duración de las clases y un mínimo de 25 personas de la siguiente manera: Grupos 1 y 2 Institución educativa Augusto Zuluaga con dos grupos de estudiantes de quinto grado, cada uno compuesto por 26 y 31 alumnos y tres grupos más en la institución educativa ciudadela cuba cada uno con 27,26 y 34 alumnos.	**1.1.2** Constancia de prestación de servicios **1.1.3** PDF de datastudio indicadores nivel 1 y cobertura poblacional	
2. APOYAR EL CUMPLIMIENTO DEL PLAN TÉCNICO PEDAGÓGICO DEL PROYECTO JUEGOX.	**2.1** El programa JuegoX se ha seguido implementando con los grados cuartos, quintos y sextos a través de planes de clase diseñados para fomentar la comunicación, la confianza y la resolución de problemas de manera colaborativa. Los estudiantes participan en actividades que involucran la solución de desafíos como el Tangram, Tantrix, Cubo Rubik y rompecabezas, lo que les permite desarrollar habilidades como la concentración, la comunicación efectiva y la rapidez en la resolución de problemas. Planes de Clase Nuestros planes de clase continúan enfocados en promover la rapidez y la agilidad mental, así como las	**2.1** Planes Clase	

	habilidades cognitivas necesarias para resolver desafíos grupales bajo presión. Estamos preparando a los estudiantes para el evento final de juegoX, repasando sistemáticamente las actividades realizadas, que incluyen: - Aviones de papel - Laberintos - Tangram - Tantrix - Rompecabezas Aunque el Cubo de Rubik no se incluyó en la competencia final, se impartió una clase básica sobre el tema para despertar el interés de los estudiantes y dejarlo como tarea para que lo sigan estudiando en el futuro. Se les explicó el origen y la historia del Cubo de Rubik, con el objetivo de motivarlos a seguir explorando y aprendiendo. **2.2** Reunirse periódicamente con el coordinador del proyecto para revisar el avance de las actividades programadas, identificar posibles desafíos y proponer soluciones para su mejora, como se evidencia de la siguiente manera: **2.2.1** Reunión Técnica del 13 de noviembre	**2.2.1** Acta de reunión 13 de	

	El jueves 13 de noviembre, se llevó a cabo una reunión técnica con la coordinadora María Angélica Ramírez y el equipo de juegoX para concretar los detalles finales del evento de cierre del programa. En la reunión, se abordaron temas importantes como: - La cantidad de asistentes esperados - El lugar designado para el evento - La activación de pólizas de seguro para los participantes - El transporte y la logística para los estudiantes - La organización del equipo de trabajo y la distribución del escenario - Los detalles específicos de las competencias, que incluyen: - Aviones de papel - Laberintos - Tangram - Tantrix - Rompecabezas La reunión permitió aclarar dudas y establecer un plan claro para el éxito del evento.	noviembre de 2025	
	2.2.3 Reunión de Organización del Evento El miércoles 18 de noviembre, se llevó a cabo una reunión en el Coliseo de Cuba con la coordinadora María Angélica Ramírez y el equipo de juegoX, con el objetivo de determinar los detalles finales de la	**2.2.3** registro fotográfico de reunión 18 de noviembre de 2025	

	competencia y el cierre del programa, programados para el día siguiente. Durante la reunión, se realizaron las siguientes actividades: - Se tomó la planimetría del lugar para determinar la distribución de los ejes temáticos en el espacio disponible. - Se revisaron las entradas y salidas del coliseo para garantizar la seguridad y el flujo de los asistentes. - Se verificaron los servicios básicos, incluyendo los baños, para asegurar que todo estuviera en orden para la recepción de los alumnos. Esta reunión permitió ultimar los detalles logísticos y asegurar que el evento se llevara a cabo de manera exitosa. **2.2.4** Reunión de Planificación Académica El 24 de noviembre, se realizó una reunión con la coordinadora María Angélica Ramírez para discutir y organizar los planes de clase y compartencias, con el objetivo de asegurar una planificación efectiva y coordinada de las actividades académicas. **2.2.5** Reunión de Evaluación y Retroalimentación El 26 de noviembre, se realizó una reunión con la coordinadora María Angélica Ramírez y el jefe Carlos	**2.2.4** registro fotográfico de reunión 24 de noviembre de 2025 **2.2.5** registro fotográfico de reunión 26 de	

	Villegas, con el objetivo de evaluar las compartencias y compartir opiniones sobre posibles mejoras al programa. Durante la reunión, se discutieron temas como: - La experiencia en cada una de las instituciones donde se impartió el programa - Los puntos positivos y logros alcanzados en el crecimiento del conocimiento de los alumnos del programa juegoX - Oportunidades de mejora y sugerencias para futuras implementaciones La reunión permitió un intercambio de ideas y perspectivas, con el fin de identificar áreas de mejora y fortalecer el programa.	noviembre de 2025	
3. BRINDAR APOYO Y PARTICIPAR ACTIVAMENTE EN EVENTOS Y DEMÁS ACTIVIDADES PROGRAMAS DE LA SECRETARÍA DE DEPORTE Y RECREACIÓN.	**3.2.1** Apoyo al Evento de Cierre de juegoX El viernes 21 de noviembre, se brindó apoyo al evento de cierre de juegoX, liderado por el compañero Andrés Felipe Villegas. En el lugar, se ofreció respaldo a las competencias de: - Laberintos - Tangram - Tantrix - Aviones de papel - Rompecabezas	**3.2.1** Registro Fotográfico	

	La presencia del equipo fue fundamental para asegurar el éxito del evento y brindar un entorno de aprendizaje y diversión para los participantes. **3.2.2** Apoyo al Evento de Cierre de Campamentos Juveniles El miércoles 25 de noviembre, se brindó apoyo al evento de cierre de campamentos juveniles, donde se contribuyó a la organización del escenario y se colaboró en la gestión de la alimentación. **3.2.3** Apoyo como Juez de Votación en la Comuna San Joaquín El domingo 30 de noviembre, se brindó apoyo como juez de votación en la comuna de San Joaquín. Durante la jornada, se supervisó el orden de las votaciones, se realizó el conteo de votos al finalizar, se participó en el cierre de mesa y se colaboró en la apertura al inicio de la jornada.	**3.2.2** registro fotográfico **3.2.3** registro fotográfico	
4. APOYAR LA IMPLEMENTACIÓN DEL MODELO INTEGRADO DE GESTIÓN Y PLANEACIÓN MIPG, CONFORME A LOS LINEAMIENTOS ESTABLECIDOS PARA LA SECRETARÍA DE DEPORTE Y RECREACIÓN.	**4.1** Registro total de los usuarios que está atendiendo en la plataforma asignada por la secretaría de deporte y recreación. **4.2** Se han registrado diariamente en las plataformas correspondientes las clases en los grupos de cada una de las instituciones, lo que ha permitido mantener un orden preciso de los alumnos que participan en las intervenciones. Además, se ha verificado y	**4.1** registro fotográfico pantallazo **4.2** registro asistencia en Excel	

	corroborado la información para realizar las correcciones necesarias y asegurar la exactitud de los registros. **4.3.1** Evento de Cubo Rubik: Capacitación para el Equipo de juegoX El sábado 15 de noviembre, el equipo de juegoX participó en un evento de cubo Rubik en el Coliseo Menor, con el objetivo de nutrir su conocimiento en este eje temático. Durante el evento, se observaron diferentes tipos de competencias y cubos Rubik, se aprendieron técnicas y se presenciaron competencias con los ojos vendados. Además, se recibieron explicaciones detalladas sobre las reglas que se deben implementar en este tipo de competencias. El objetivo final es aplicar este conocimiento en las competencias que se realizarán con los alumnos en las diferentes instituciones el próximo año, con el fin de obtener excelentes resultados. **4.3.2** Capacitación para Jurados de Votación El miércoles 26 de noviembre, se llevó a cabo una capacitación para ofrecer apoyo como jurados de votación en la comuna de San Joaquín. Durante la reunión, se abordaron los protocolos y procedimientos necesarios para garantizar la transparencia y rectitud	**4.3.1** registro fotográfico **4.3.2** registro fotográfico	

	en cada etapa del proceso electoral, tanto antes como durante las votaciones. **4.6** Se compartieron en los estados de WhatsApp las imágenes de diferentes actividades de la secretaría de deporte y recreación de la alcaldía de Pereira y de secop II	**4.6** registro fotográfico	

DANNY GABRIELA OROZCO TREJOS
Contratista
c.c. 1.097.039.305

OSWALDO MUÑOZ TORO
Vo.Bo.
Supervisor

CARLOS JAVIER VILLEGAS
Contratista
Vo.Bo. Profesional apoyo a la supervisión

MARÍA ANGÉLICA RAMÍREZ
Contratista
Vo.Bo Programa Juegox

REGISTRO FOTOGRÁFICO

REUNION JUEGOX 24 DE NOVIEMBRE	APOYO EVENTO CIERRE DE JUEGOX
	
REUNIÓN COMPARTENCIAS 26 NOVIEMBRE	**GRUPO CIUDADELA CUBA EN CLASES**
	